

PROVOZNÍ ŘÁD BOWLINGU (PRO VAŠI BEZPEČNOST A DOBRÝ POCIT ZE HRY)

1) Návštěvníci bowlingového centra Bowling a Bar Na Zaguří jsou povinni respektovat provozní řád, požární a poplachové směrnice a pokyny místního personálu.

2) Zájemci o hru (hráči) jsou povinni respektovat zúčtovací systém Bowling a Bar Na Zaguří, zejména pak uhradit sjednanou dobu hry.

3) Při pozdním příchodu na objednanou hru nevzniká hráči nárok na slevu a obsluhující personál je oprávněn účtovat hru v plné výši dle objednávky.

4) Hráč je povinen se dostavit 10 minut před zahájením objednané hry k obsluze bowlingu. Pokud se hráč nedostaví nebo nedá zprávu, že se opozdí, má obsluha právo dráhu(y) obsadit dalším zájemcem.

5) Obsluhující personál je oprávněn přidělit hráči dráhu dle provozních podmínek, hráč je povinen tuto skutečnost respektovat.

6) Do hracího bowlingového prostoru je povolen vstup pouze osobám ve speciální bowlingové obuvi, kterou je možno zapůjčit za poplatek u obsluhujícího personálu. Hráči, kteří nevlastní bowlingovou obuv, si ji musí zapůjčit. Používání zapůjčené obuvi „na boso“ je z hygienických důvodů zakázáno. Ponožky je možno zakoupit u obsluhy. Odchod mimo prostory herny v zapůjčené obuvi je zakázán.

7) Prostor rozběhu před čarou odhozu je upraven speciálním přípravkem a je vysoce kluzký. Umožňuje hráčům před odhodem koule doklouznout.

- Upoznorujeme hráče na riziko uklouznutí, pádu a zranění.
- Dále upozorňujeme hráče na riziko úrazu při neopatrném odebírání koulí z podavače (v žádném případě nikdy nesahejte do vnitřku podavače)

8) Z důvodu možného poškození bowlingového zařízení je hráč povinen se řídit pokyny obsluhujícího personálu.

Hráčům je zejména zakázáno :

- vhodit bowlingovou kouli na dráhu, pokud není dráha zapnutá
- vhodit bowlingovou kouli na dráhu, pokud se shrnovací závora nezvedla a zůstala v dolní poloze
- pokračovat ve hře, pokud se nevracejí vhozené bowlingové koule
- vstupovat na bowlingovou dráhu
- vstupovat na rozběh dráhy s jídlem a pitím
- vstupovat na rozběh dráhy na boso
- ohrožovat nevhodným chováním hru ostatních hráčů

9) Zjevně podnapilým osobám nebo osobám pod vlivem návykových a psychotropních látek je vstup do bowlingového prostoru a na hrací dráhy přísně zakázán.

10) Pokud nastane na hracím zařízení závada, jsou hráči povinni neprodleně přerušit hru a závadu nahlásit obsluhujícímu personálu.

11) Hráči mohou používat ke hře koule herny nebo vlastní. Provozovatel herny nekontroluje stav donesených koulí a neručí za jejich stav po hře. Za poškození soukromých bowlingových koulí nenese herna odpovědnost.

Při použití vlastního náčiní (bowlingových koulí) přebírá hráč plnou hmotnou odpovědnost za případné poškození hracího zařízení, způsobené tímto náčiním.

12) Obsluhující personál je oprávněn ukončit hru po uplynutí předem sjednané doby bez ohledu na stav rozehranosti hry.

13) Pokud hráč poruší zásady stanovené v tomto řádu, je obsluhující personál oprávněn ukončit hru a vykázat jej z bowlingového prostoru.

14) V případě úmyslného poškození dráhy nebo zařízení bowlingu má vedení Bowling a Bar Na Zaguří právo na náhradu způsobené škody.

15) Stížnosti a připomínky je možno projednat osobně s provozním pracovníkem bowlingového centra.

16) V zájmu zajištění Vaší bezpečnosti mohou být některé prostory této budovy zabezpečeny a snímány bezpečnostní kamerou. Veškeré záznamy budou prováděny v souladu s platnými právními předpisy. Záznamů může být použito pouze za podmínek stanovených platnými právními řádem.

17) Všechny prostory Bowlingové herny jsou nekuřácké.

PRAVIDLA BOWLINGU

Definice hry

Hra v bowlingu se stává z deseti částí. Hráč hraje v každé části, až na desátou, dva hody. Pokud jsou prvním hodem poraženy všechny kuželky, druhý hod neháze. V desáté části hraje hráč tři hody, v případě, že je započítán (docílen) strike nebo spare, pouze dva hody. Všechny části hry musí být u každého hráče u bowlingu provedeny podle pravidel. Automatické počítačové zařízení může být použito, pokud bude schopno provádět tisk záznamu o skóre části i jinak vyhovovat počítačím a hracím pravidlům hry. Hod je proveden, pokud hráčova koule protne hraniční čáru hracího území. Hod musí být proveden osobně a manuálně.

Způsob počítání

Počet shozených kuželek u hráčova prvního hodu je označen v malém čtverci v horním levém rohu této části a počet shozených kuželek u hráčova druhého hodu je označen v pravém horním rohu. Pokud není při druhém hodu v části shozena žádná ze stojících kuželek, bude počet označen (-). Počítání pro oba hody v části bude zaznamenáno okamžitě.

Strike

Strike je proveden, pokud je shozena celá sada kuželek při prvním hodu v části. To je označeno (X) v malém levém horním čtverci v části. Počítání pro jeden strike je 10 plus počet kuželek shozených v následujících dvou hodech.

Double

Dva po sobě jdoucí striky jsou double. Počítá se pro první strike 20 plus počet kuželek sražených v první následující části po druhém striku.

Triple

Tři po sobě jdoucí striky jsou triple. Počítá se pro první strike 30. K dosažení na koulení maximálních 300 bodů musí hráč nakoulet 12 striků za sebou.

Spare

Spare je počítáno, pokud neporažené kuželky po prvním hodu v části jsou při druhém hodu v téže části doraženy. Značí se (/) v malém čtverci v pravém horním rohu části. Počítání pro spare je 10 plus počet kuželek shozených při hráčově následujícím hodu.

Pořadí pro koulení

Pořadí, ve kterém hráči nastupují ke hře, je dáno pořadím hráčů v tabulce uvedené na obrazovce.

Přerušená hra

Obsluhující personál může rozhodnout o přesunutí hry na ostatní dráhy, pokud zařízení na některých drahách selže a ohrozí průběh hry.

1. Legálně poražené kuželky

Za legálně poražené kuželky se považují:

- kuželky shozené dolů nebo mimo desku kuželek koulí nebo ostatními

kuželkami,

- kuželky shozené dolů nebo mimo desku kuželek při odskočení kuželky od boku dráhy nebo zadního tlumícího polštáře,
- kuželky shozené dolů nebo mimo desku kuželky při odskočení kuželky od zametací mříže,
- kuželky nakloněné a dotýkající konce nebo boku dráhy.

Všechny takto poražené kuželky musí být odstraněny před dalším hodem.

Nelegálně poražené kuželky

2) Bez opakování hodu

Výsledek docílený poražením kuželek se nezaznamenává v případě, že:

- koule opustí dráhu před dotekem se stojícími kuželkami, hráč přešlápne,
- automatický stavěč kuželek není připraven registrovat poražené kuželky.

V tomto případě nemá hráč právo k dodatečnému hodu (opakování) v části. Do záznamu hodu se запиše písmeno "F". Nastane-li tato skutečnost při prvním hodu v části, odehraje hráč druhý hod do plné sady kuželek.

3) Nesprávná sada kuželek

Pokud při koulení do plných nebo dorážky, je zjištěno ihned po hodu, že jedna nebo více kuželek jsou špatně postaveny, ale neporaženy, hod a výsledek shoení kuželek se počítá. Je odpovědností každého hráče, aby zkontroloval při hodu, zda kuželky stojí správně. Bude-li hráč trvat na tom, že jedna nebo více kuželek nestojí v řádku, budou znovu postaveny před hodem koule, jinak je postavení považováno za akceptovatelné.

4) Odskočení kuželek

Kuželky odskočené a stojící na dráze musí být počítány jako stojící a nepovažují se za poražené.

5) Náhrada poškozené kuželky

Je-li kuželka zlomena nebo jinak poškozena v průběhu hry, bude nahrazena jinou, velmi podobnou. Oficiální delegát turnaje, případně rozhodčí (pořadatel), stanoví, zda náhradní kuželka je akceptovatelná.

Definice přešlapu

Přešlap nastane v situaci, kdy část hráčovy osoby dostane za přešlapovou čáru a dotkne se některé části dráhy, zařízení nebo stavby při provedení hodu nebo po vypuštění.

Přešlap je zaznamenán v případě, že:

- je zaznamenán přístrojem automatické detekce přešlapu

Nesportovní chování

Za nesportovní chování se považuje zejména:

- když hráč nerespektuje rozhodnutí oprávněných osob,
- když hráč ruší soupeře při provádění hodu nebo mu překáží,
- když se hráč posadí na svod nebo zásobník koulí
- jednání hráče, které je v rozporu běžného společenského chování,
- vstoupí-li hráč do hracího prostoru v době, kdy v něm je hrající hráč,
- když hráč není připraven ke koulení ve stanoveném pořadí,
- když hráč nepřiměřeně odkládá hod koule, pokud automatický stavěč je připraven registrovat poražené kuželky - nebo jinak zdržuje hru.

PŘEJEME PŘÍJEMNOU HRU